

Ischool

Il futuro della scuola

(<http://ischool.startupitalia.eu/coding>)
(<http://ischool.startupitalia.eu/category/coding/>)

Imparare il coding con Minecraft e Guerre Stellari: al via l'ora di codice

Nella settimana dal 9 al 13 dicembre nelle scuole si organizzano attività per avvicinare i bambini al coding. L'ora di codice è promossa da Code.org, che ogni anno realizza tutorial gratuiti per insegnare la programmazione ai piccoli



Redazione

9 dicembre 2015

157

(/)

(/)

(/)

Dal 9 al 13 dicembre c'è l'Hour of code (<https://code.org>), l'ora di codice, organizzata da Code.org in tutto il mondo. L'iniziativa dell'organizzazione americana, ripresa in Italia dal progetto del ministero dell'Istruzione **Programma il Futuro** (<http://ischool.startupitalia.eu/37947/coding/programma-futuro-coding/>), promuove tutorial e corsi per insegnare ai bambini dai 4 anni in su le basi del pensiero computazionale e della programmazione informatica. Spesso i tutorial sono ispirati a personaggi dei cartoni animati, e quest'anno, **uno dei tutorial disponibili è ispirato a Guerre Stellari** (<http://ischool.startupitalia.eu/39135/coding/star-wars-coding-code-guerre-stellari/>). In occasione della Settimana della programmazione e dell'Ora di codice, Microsoft Italia e la Fondazione Mondo Digitale hanno organizzato una serie di attività in 15 scuole e nella **Palestra dell'Innovazione della Fondazione Mondo Digitale**.





(http://ischool.startupitalia.eu/wp-content/uploads/sites/8/2015/12/flex_tablet_hourofcode_f27d4536.jpeg)

Bambini e ragazzi delle scuole primarie e secondarie possono cominciare a programmare con il codice a blocchi di **Minecraft** (<http://ischool.startupitalia.eu/37672/startup/web-app/minecrafteu-guida-scuola/>), il videogioco che aiuta a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo. Gli studenti più esperti potranno svolgere il ruolo di tutor e coach. Per tutta la settimana **dal 9 al 13 dicembre**, le scuole coinvolte **si sfideranno durante "The Hour of Code"**, diffusa in più di 180 paesi in ogni parte del mondo. Nella sfida tra mondi possibili le scuole coinvolte si incontrano anche nel mondo reale giovedì **10 dicembre**, presso l'Istituto comprensivo **Parco della Vittoria** di Roma. In collegamento Skype con le scuole di ogni parte d'Italia, bambine e bambini confrontano esperienze, strategie di gioco e progetti per il futuro.



(<http://ischool.startupitalia.eu/wp-content/uploads/sites/8/2015/12/246223.jpg>)

Per tutta la settimana coach esperti insegnano la programmazione con il **tutorial Minecraft** anche alla **Palestra dell'Innovazione** della **Fondazione Mondo Digitale**, che, in contemporanea, apre tutti i laboratori alle scuole per la **Settimana del Piano Nazionale Scuola Digitale** (<http://ischool.startupitalia.eu/39584/education/settimana-piano-scuola-digitale/>), lanciata dal **Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca**, **dal 7 al 15 dicembre**.

Con l'**Ora del Codice** le scuole vengono coinvolte attivamente anche nella campagna europea **eSkills for Jobs**, promossa dalla Commissione europea, per promuovere la crescita

quantitativa e qualitativa dell'occupazione. Il calendario completo dei laboratori di coding si può consultare su www.mondodigitale.org e www.innovationgym.org.

SI PARLA DI: *coding* (<http://ischool.startupitalia.eu/tag/coding/>)
fondazione Mondo digitale (<http://ischool.startupitalia.eu/tag/fondazione-mondo-digitale/>)
Hour of Code (<http://ischool.startupitalia.eu/tag/hour-of-code/>)
Microsoft (<http://ischool.startupitalia.eu/tag/microsoft/>)
minecraft (<http://ischool.startupitalia.eu/tag/minecraft/>)
ora di codice (<http://ischool.startupitalia.eu/tag/ora-di-codice/>)
